

Digitalno obrazovanje - projekt - AuResS

Zadatak

T1

Auress se (između ostalog) koristi za evidenciju i bodovanje interakcije na predavanjima iz vjekoma (~220 studenata po predavanju) i na drugim manjim kolegijima. Android aplikaciju trebalo bi napraviti samo za publiku i to s ciljem smanjivanja količine interakcije korisnika sa sustavom (da se izbjegne potreba za unošenjem web adrese, JMBAG-a i omogući pregled svih poslanih poruka).

Koristiti vizualni identitet auress. Po otvaranju aplikacije zatražiti unos ID sobe, ID korisnika. Pamtili zadnje unesene vrijednosti.

~~U suštini aplikacija bi trebala biti izuzetno jednostavna i mislim da ovo nije jako zahtjevan zadatak. Ako vam je to prejednostavno, dodajte i aplikaciju za predavača u kojoj ćete razdvojiti rezultate od tipki za njihovu konfiguraciju. Kod je potrebno dobro dokumentirati i podijeliti s nastastavnicima u nekom besplatnom repozitoriju.~~

T2

Treba doraditi ili omogućiti konfiguriranje grafičkog prikaza, konkretnije:

- ~~Po potrebi naći novi alat za grafove ili prilagoditi postojeći skalira u odnosu na veličinu prikaza (trenutno su numeričke vrijednosti i ABCD odgovori koje se ispisuju uz graf daleko premale). Predložiti način/poziciju ispisa. **RIJEŠENO**~~
- ~~Ispraviti prebrojavanje glasova "Votes: X/Y". I za tekstualne odgovore i za ABCDE glasove X je broj trenutno primljenih jedinstvenih odgovora (tj. odgovora s različitih uređaja), a Y treba biti najveći broj jedinstvenih glasova po pitanju do sad zabilježen. Predložiti način za efikasno prebrojavanje glasova.~~
 - ~~*PREDLAŽEM PREBACIVANJE PODATAKA IZ DATOTEKA U BAZU PODATAKA KAKO BI RJEŠENJE OVOG ZADATKA BILO JEDNOSTAVNO SLANJE SQL UPITA*~~
 - ~~*Koliko sam primjetio, ovo prebrojavanje glasova dobro funkcionira, osim za prvo pitanje*~~
- ~~Povećajte font dropdown liste s brojem ponuđenih odgovora (nakon što se klikne na nju) **RIJEŠENO**~~
- ~~Predložiti efikasno rješenje za dizajn tipki auto /refresh. Možda opet dropdown lista s "Auto" i "Manual" stavkama, pa kada se odabere manual, onda se prikaže i tipka za refresh? **RIJEŠENO**~~
- ~~Glavna stranica (soba.php?) izvodi nekoliko GET zahtjeva po sekundi za auto refresh (overkill)~~
- ~~Glavna stranica kontinuirano puca zahtjeve na graf.php tražeći broj glasova (iz fje getCurrentVotes()) unatoč tome što je refresh postavljen na manual (popraviti) **RIJEŠENO**~~
- ~~Omogućiti efikasno računanje info za prikaz kada je odabran prvi ili zadnji glas, pogotovo za tekstualne poruke (trenutno se koriste neke pomoćne datoteke što je vjerojatno nepotrebno). **U BUDUĆNOSTI PREBACIVANJE NA SQL, RJEŠENJE DOVOLJNO DOBRO FUNKCIONIRA ZASAD**~~
- ~~Omogućiti pregledavanje starih pitanja odnosno učitavanje starih podataka (i dodati tipku Previous question na sučelje)~~
- ~~Zasad ignorirati: Nova tipka na sučelju za postavljanje labela (nova tipka na sučelju).~~

T3

Razmislite o eventualnim dodatnima, a minimalno dodajte funkcije:

- Dodati captchu za prijavu na stranicama lecturer.php ili auress.org/s/index.php
- Feedback na stranici za publiku (svi ABCDE glasovi – to već je, ali i info o primljenim/poslanim tekstualnim porukama skupa s indeksom pitanja i prvih X znakova poruke)
- Predložiti i argumentirati izgled stranice za publiku na velikom ekranu. Sučelje preko cijelog ekrana ili malo sučelje kao i na mobitelu?
- Predložiti rješenje za QR kod shadowbox. može li se prostor bolje iskoristiti postavljanjem elemenata u dva stupca ako je zaslonu x os znatno dulja od y osi?
- Povećati font dropdown liste s brojem odgovora. Accept votes pretvoriti u Accept votes labelu + dropdown tipka ON/OFF. Ostaviti boju na odabranoj opciji kako je sada.
- Za predavača (soba.php) omogućiti definiranje popisa studenata u grupi u csv datoteci. Predložiti i izvesti rješenje. Prijedlog neka je da se predavaču omogući učitavanje popisa u formatu ID; Ime Prezime, pri čemu aplikacija onda onda, ako je u tekstualnoj poruci prisutan ID to prepoznaje i taj ID ispisuje umjesto id oznake koja se trenutno koristi. Povratnu informaciju o prijavi (Ime i prezime) treba ispisati i na stranici ispitanika.
- Ispraviti da se labele Lecturer i Audience ispisuju odmah na početnoj stranici.
- Osvježavanje cookiesa i za predavača i za publiku i trajanje 2 sata nakon zadnjeg klika. Dealjno testirati cookies postavke. U trenutnim uvjetima često se događa da cookie istekne neplanirano. Što se događa sa starim cookiejem ako se na istom računalu otvori nova soba?
- Maknuti gradijent s tipki
- Aplikacija podatke pohranjuje u datoteke u direktoriju sobe. Ovi podaci nisu tajni, ali zasad se mogu preuzeti i izravno preko weba. Predložiti rješenje za očuvanje privatnosti podataka. Koristiti randommizirana imena datoteka kao php session varijable?

T4

- pretražite prvenstveno znanstvenu literaturu, prvenstveno baze WoS, IEEE explore i Scopus. Ključne riječi za pretragu možete pronaći u radu <https://ieeexplore.ieee.org/document/6338498>. Linkove na sve baze možete pronaći na stranicama <http://onlinebaze.irb.hr/> i nekima od njih možete pristupiti samo iz IP adresnog prostora UniZG. Naravno, možete koristiti i Google (Scholar) ili bilo koju drugu metodu pretrage, ali najbitniji su nam rezultati iz navedenih baza.
- Informacije koje tražite i koje su bitne za saznati su:
 - koji su primjeri drugih dobrih besplatnih ARS?
 - koje funkcije sve ARS implementiraju i kako (tipično odgovori na ABCD pitalice, ali što još i kako - ad hoc ili treba pripremiti pitanja isl.?)
 - na koje načine se, barem u znanstvenoj literaturi, koriste u nastavi (za provjeru znanja tijekom predavanja? za feedback predavaču? za suradničko učenje? za provjeru spremnosti za predavanje? za nešto drugo?)

Vremenski plan rada i podjela zadataka

T1 Ivan Šindija

- Analiza postojećeg rješenja
- Implementacija aplikacije za postojeće rješenje

- Dodavanje nadogradnji
- Testiranje

T2 Ivan Grgurina

- Analiza postojećeg rješenja
- Prijedlog rješenja
- Implementacija rješenja
- Testiranje + UAT

T3 Stjepan Banek

- Analiza postojećeg rješenja
- Planiranje novih značajki i optimizacije postojećih
- Implementacija rješenja
- Testiranje

T4 Miro Čolić

Izveštaji o napredku

T1

- Analizirana komunikacija u postojećem rješenju

T2

- izvještaji o napretku i komentari su ispisani kraj pojedinih zadataka

T3

- Implementiran captcha kod kreiranja sobe i ulaska u sobu
- Poboljšanje sučelja sukladno estetskim zahtjevima
- U HTML kod ubačeni skriveni podaci potrebni za rad mobilne aplikacije
- Dodan feedback za publiku tj. ispis poslanih poruka
- Implementirano učitavanje datoteke studenata i verifikacija studenta uz ispis poruke

From:
<http://studentski-izvjestaji.zesoi.fer.hr/> - **Studentski izvještaji**

Permanent link:
http://studentski-izvjestaji.zesoi.fer.hr/doku.php?id=studenti:digobr_auess:digobr-auess_start&rev=1547551138

Last update: **2023/06/19 16:20**

