

Dnevnik rada

Datum primitka teme - 25.10.2017.

1. tjedan (25.10. - 1.11.) - Analiza zadatka, definiranje funkcionalnosti

Dosadašnji rad

Definirao sam umnu mapu, link je [ovdje](#).

Upoznao sam se s on-line bazama podataka, no one nisu od koristi jer projekt nije istraživačkog tipa.

Pitanja

Mora li korisnik biti spojen na internet da bi mogao koristiti aplikaciju? **ne**

Tko će sve koristiti aplikaciju? **admin, učenik i autor zadataka**

Može li se registrirati svatko ili će admin napraviti account za svakog korisnika? **svi se registriraju sami**

Hoće li se odgovori korisnika na pitanja zauvijek čuvati ili samo za vrijeme trajanja njegovog session-a? **zauvijek**

Hoće li aplikacija bilošto pamti (postotak rješenosti, broj točno odgovorenih pitanja, ...)? **da, sve**

Trebam li napuniti aplikaciju nasumičnim podacima ili da napravim generator pitanja? **autori zadataka će raditi model kroz poseban editor za izradu zadataka**

Hoće li admin onda; a) raditi account-e autora zadataka b) provjeravati je li zadatak koji netko napravi validan? **b) provjeravati...**

Spremaju li se onda; a) podaci konkretno odgovorenih pitanja samo lokalno b) postotak rješenosti pojedinih pitanja na server (bez podataka o account-u koji ih je rješavao)? **a) samo lokalno b) ne postotak, već broj točnih i postavljenih zadataka, account i vrijeme**

Dodatni naputci

Aplikacija posjeduje rang listu svih prijavljenih korisnika. Tako da svatko može u bilokojem trenutku vidjeti gdje se nalazi u odnosu na druge.

Sastanak 2.11. 11h

Glavne smjernice:

1. Preimenovati *Taskman* u *Author*
2. Definirane su smjernice za izradu *template editor*-a za zadatke
3. Mogućnost definiranja zadataka po raznim obilježjima (predmet, godina, gradivo itd.)
4. Mogućnost rađanja testova na mnogo načina (definirane u *UseCase* funkcijskim zahtjevima)
5. Dodati *Student*-u obilježja (Škola, ŠkolskaGodina, Razred (a,b,c))
6. Dodati opciju stvaranja mapa, podmapa, tako da je svaka podmapa mapa (da može se napraviti

beskrajno djece)

7. Guest može rješavati zadatke *offline*
8. Sa skidanjem aplikacije dolazi preliminarni paket zadataka
9. Sve mora biti jasno i jednostavno za korištenje
10. Registracija - *Username, Password, Email*, OsnovnaŠkola, ŠkolskaGodina, Razred (a,b,c)
11. Smisliti bolje, deskriptivnije ime

2. tjedan (2.11. - 9.11.) - Preliminarni odabir alata i tehnologija

Dosadašnji rad

Odabrani alati

Tehnologija	Implementacija
Oblikovanje grafova	Astah
Programski jezik	C#
IDE	Visual Studio
Baza	Firebase (json)
OS	Android

3. tjedan (10.11. - 17.11.) - Dokumentiranje zahtjeva obrascima uporabe

Dosadašnji rad

4. tjedan (18.11. - 25.11.) - Međuispiti

5. tjedan (26.11. - 3.12.) - Međuispiti

6. tjedan (4.12. - 11.12.) - Dokumentiranje zahtjeva sekvencijskim dijagramima, nefunkcionalni (ostali) zahtjevi

Dosadašnji rad

7. tjedan (12.12. - 19.12.) - Arhitektura sustava: svrha, opći prioriteti i skica sustava, dijagram razreda

Dosadašnji rad

8. tjedan (20.12. - 27.12.) - Dijagram razreda i pridruženi dijagram objekata, opis napravljenog i planirani budući rad

Dosadašnji rad

9. tjedan (28.12. - 4.1.) - Praznici

10. tjedan (5.1. - 12.1.) - Implementacija projekta, odabir i dokumentiranje korištenih tehnologija

Dosadašnji rad

11. tjedan (13.1. - 20.1.) - Implementacija projekta, dokumentiranje UML dijagramima: aktivnosti, stanja, komunikacijskim, komponentnim, razmještaja

Dosadašnji rad

12. tjedan (21.1. - 28.1.) - Implementacija projekta, pisanje uputa za instalaciju i dokumentiranje bitnih isječaka koda, demonstracija alfa inačice rada projektne aplikacije profesoru zajedno s diskusijom stanja i planom završetka projekta

Dosadašnji rad

28.1. Predaja projekta - Dovršenje implementacije, dokumentiranje ispitivanja programske potpore, pisanje korisničkih uputa, zaključak

From:
<http://studentski-izvjestaji.zesoi.fer.hr/> - Studentski izvještaji

Permanent link:
http://studentski-izvjestaji.zesoi.fer.hr/doku.php?id=studenti:mislav_vuletic:mv_dnevnik_2&rev=1510186507

Last update: 2023/06/19 16:20

